* بدء البرنامج.
* تهيئة بيئة العمل:
  + احضار الثعبان.
  + احضار الخلفية.
  + احضار النقاط.
* وضع الافعى في الموضع المناسب.
* ضبط المتغير "عدد النقاط" على 0.
* حلقة:
  + كرر باستمرار:
    - حرك رأس الافعى وحرك باقي الجسم وفقًا لمسار الذي اتخذه الرأس في خطوة واحدة.
    - إذا لامست الافعى نقطة:
      * اخفي النقطة.
      * اصدر صوت الالتقاط.
      * اطل الافعى بمقدار سنتيمتر واحد.
      * زيادة عدد النقاط بواحد.
      * إذا كان عدد النقاط == 10:
        + اخفي الثعبان.
        + غير الخلفية إلى خلفية سوداء.
        + اطبع "لقد ربحت!" لمدة 3 ثوان.
        + اصدر صوت الفوز.
        + اطبع "عدد النقاط التي جمعتها: " + عدد النقاط لمدة ثلاثة ثوان.
        + انهي الحلقة.
    - إذا ضربت الافعى الجدار أو نفسها:
      * اخفي النقاط.
      * اخفي الثعبان.
      * غير الخلفية إلى خلفية سوداء.
      * اطبع "لقد خسرت!" لمدة 3 ثوان.
      * اصدر صوت الخسارة.
      * اطبع "عدد النقاط التي جمعتها: " + عدد النقاط لمدة ثلاثة ثوان.
      * انهي الحلقة.
* استجابة لأزرار الاتجاه:
  + إذا ضغط على السهم العلوي:
    - إذا كانت الافعى موجهة للأسفل:
      * عد إلى بداية الحلقة.
    - وإلا:
      * وجه رأس الأفعى للأعلى.
      * عد إلى بداية الحلقة.
  + إذا ضغط على السهم للأسفل:
    - إذا كانت الافعى موجهة للأعلى:
      * عد إلى بداية الحلقة.
    - وإلا:
      * وجه رأس الأفعى للأسفل.
      * عد إلى بداية الحلقة.
  + إذا ضغط على السهم الأيمن:
    - إذا كانت الافعى موجهة لليسار:
      * عد إلى بداية الحلقة.
    - وإلا:
      * وجه رأس الأفعى لليمين.
      * عد إلى بداية الحلقة.
  + إذا ضغط على السهم الأيسر:
    - إذا كانت الافعى موجهة لليمين:
      * عد إلى بداية الحلقة.
    - وإلا:
      * وجه رأس الأفعى للأعلى.
      * عد إلى بداية الحلقة.
* انهي البرنامج.